

Laura Fryer
Director, Advanced Technology Group
Microsoft Corporation

In qualità di Direttore di Xbox Advanced Technology Group (ATG), Laura Fryer ha il compito di garantire la qualità di Xbox, come migliore piattaforma per sviluppatori di giochi.

ATG fornisce servizi all'industria dei videogiochi di tutto il mondo, tra cui il supporto attivo a programmatori e creatori di contenuto, e servizi di content che mirano ad aiutare disegnatori, produttori, artisti, musicisti e progettisti del suono a realizzare le loro visioni creative.

Laura è entrata a far parte del team Xbox nel maggio del 2000 e da subito si è occupata della gestione del gruppo ATG. Durante le fasi del progetto Xbox ha seguito il settore Xbox Developer Support nelle diverse parti del mondo, ha creato l' Xbox Advisory Board e ha gestito gli eventi dedicati agli sviluppatori di giochi (vedi Xfest) in tutto il mondo.

Nel 1995 è diventata uno dei primi membri di Microsoft Games Studios (MGS). Durante la sua permanenza si è dimostrata la migliore produttrice del gruppo, con sei giochi in cinque anni. I suoi titoli più noti sono Crimson Skies, Fighter Ace e Pinball Arcade.

Laura è esperta di Internet e delle modalità di gioco multiplayer e fa parte del gruppo che ha fondato MSN Gaming Zone. Oltre a occuparsi dell'ideazione della produzione della prima release della Gaming Zone, Laura ha prodotto Fighter Ace 1.0, il primo gioco multiplayer 'di massa' di Microsoft.

Tra i suoi hobby: suonare la chitarra e il violino, disegnare, fare giochi di prestigio e leggere.